



Positionnez vous dans la direction de la balise 1. Examinez sur la carte son emplacement, et trouvez des éléments caractéristiques du terrain (chemins, murs, ruisseaux) qui vous aideront à la rejoindre. Levez la tête, repérez ces éléments devant vous. Vous êtes prêt ? C'est parti !

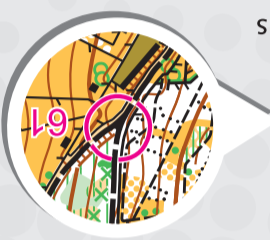
Orientez votre carte à l'aide d'une boussole (en alignant les lignes bleues du Nord de la carte avec la flèche rouge de la boussole). Les "deux nords" (carte et boussole) devront toujours être alignés au cours de votre parcours.



Comment s'orienter avec une carte et une boussole ?

**Charte de bonne conduite :**

- Respectez la faune et la flore.
- Respectez les autres usagers du site, et leur droit à pratiquer des loisirs différents (VTTistes, randonneurs, chasseurs, etc.)
- Respectez les habitants du site.
- Le silence est précieux, ne le troublez pas inutilement (Ne faites ni feu, ni barbecues, sur l'ensemble du site. Ne jetez pas de mégots de cigarette, ni d'allumettes. Ne jetez pas de détritus.
- Respectez les indications des panneaux de signalisation (stationnement, période de chasse, etc.)



Le jeu consiste à retrouver sur le site les balises en bois symbolisées sur la carte par des cercles rouges.

**Vous cherchez plus de difficultés ?**



**Vous venez de trouver la balise 61 ? Bravo !**  
A l'aide de la pince rouge encastree dans le poteau en bois, poinçonnez la case verte n° 61 (côté carte). Vous pouvez maintenant vous diriger vers la 2° balise, la n° 41 puis trouver et poinçonner dans l'ordre les autres balises du circuit.

**Le parcours bien** Temps estimé 1h10  
Distance à vol d'oiseau 3,3 km - meilleur itinéraire 4 km.

**Le parcours moyen difficile** - Distance à vol d'oiseau 4,3 km - meilleur itinéraire 5 km.  
13 balises : 32 - 33 - 53 - 51 - 46 - 47 - 44 - 43 - 40 - 60 - 62 - 61 - 58

**Le parcours long difficile** - Distance à vol d'oiseau 5,6 km - meilleur itinéraire 7 km.  
14 balises : 36 - 37 - 39 - 38 - 70 - 43 - 44 - 48 - 47 - 49 - 52 - 63 - 57 - 32

**Vous débutez ? Choisissez le parcours vert** Temps estimé 45 min

Distance à vol d'oiseau 2,4 km (3 km environ par le meilleur itinéraire).

Dans l'ordre, trouvez les balises : 61, 41, 42, 34 et 65.

Pour commencer, rejoignez le panneau-départ. Repérez sur la carte le triangle de départ, puis le cercle n° 61. La balise (un poteau en bois sur le terrain) se situe sur l'élément indiqué au centre du cercle rouge sur la carte, ici une jonction de chemins.

Pour vous y rendre depuis le départ, suivez la route vers le nord, puis empruntez le chemin contournant la propriété privée sur 250m (à l'échelle 1/7 500, 1cm sur la carte = 75m sur le terrain). A la première jonction de chemins, regardez bien, un poteau en bois marque l'emplacement de la balise !

**Un ESO, comment ça marche ?**

Un ESO, comment ça marche ?

Situé à 800 mètres d'altitude, le domaine forestier des **Grands Murcins** est un lieu de promenades, de découvertes, et d'observations de la nature. L'**arboretum** créé sur place en 1926 a vu récemment une nouvelle espèce d'arbres rejoindre les 260 déjà présentes : 40 poteaux en bois servant de balises de **course d'orientation** !

Venez découvrir ce site magnifique d'une manière ludique en profitant des **4 parcours d'orientation** créés dans la forêt, ou de ceux créés à l'intérieur même de l'arboretum ! (cartes des parcours «arboretum» disponibles à l'accueil).

Respirez à pleins poumons  
Ça sent bon la nature  
Ça sent bon l'aventure !



**+ d'infos**

**Roannais Agglomération**  
aggloroanne.fr  
04 77 44 29 50  
63 rue Jean Jaurès - BP 70005  
42311 Roanne Cedex

**Comité Départemental de Course d'Orientation de la Loire**  
Maison Départementale des Sports  
4 rue des Trois Meules - BP 90144  
42012 Saint Etienne cedex 2  
Tél : 06 75 41 56 36  
cdco42.fr // contact@cdco42.fr

photos: A.Redot // réalisation: matthieu.puech@gmail.com

**Espace Sports d'Orientation**  
agrée par la Fédération Française de Course d'Orientation



**Forêt des Grands Murcins**



**1 carte**  
échelle : 1/7 500  
(1 cm = 75m)

**4 parcours**  
de difficulté croissante  
(3 à 7 km)

**40 balises**  
à trouver, aux bords des chemins ou en pleine forêt

Ça sent bon la nature  
Ça sent bon l'aventure !



LE RELIEF

- Courbes de niveau
- Trou, butte

LES TERRAINS

- Zone de chablis
- Zone interdite
- Propriété privée
- Terrain découvert
- Terrain encombré
- Végétation basse
- Forêt
- Forêt, course ralentie
- Forêt, course impossible

LES CHEMINS

- Route
- Chemin, sentier

LES OBSTACLES

- Falaise franchissable
- Clôture franchissable
- Mur en pierre
- Trou rocheux
- Marécage
- Ruisseau, source
- Arbre, buisson
- Charbonnière

parcours BLEU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	55	56	50	66	45	70	69	68	58	31



échelle : 1/7 500  
équidistance : 5m

1cm sur la carte = 75m sur le terrain

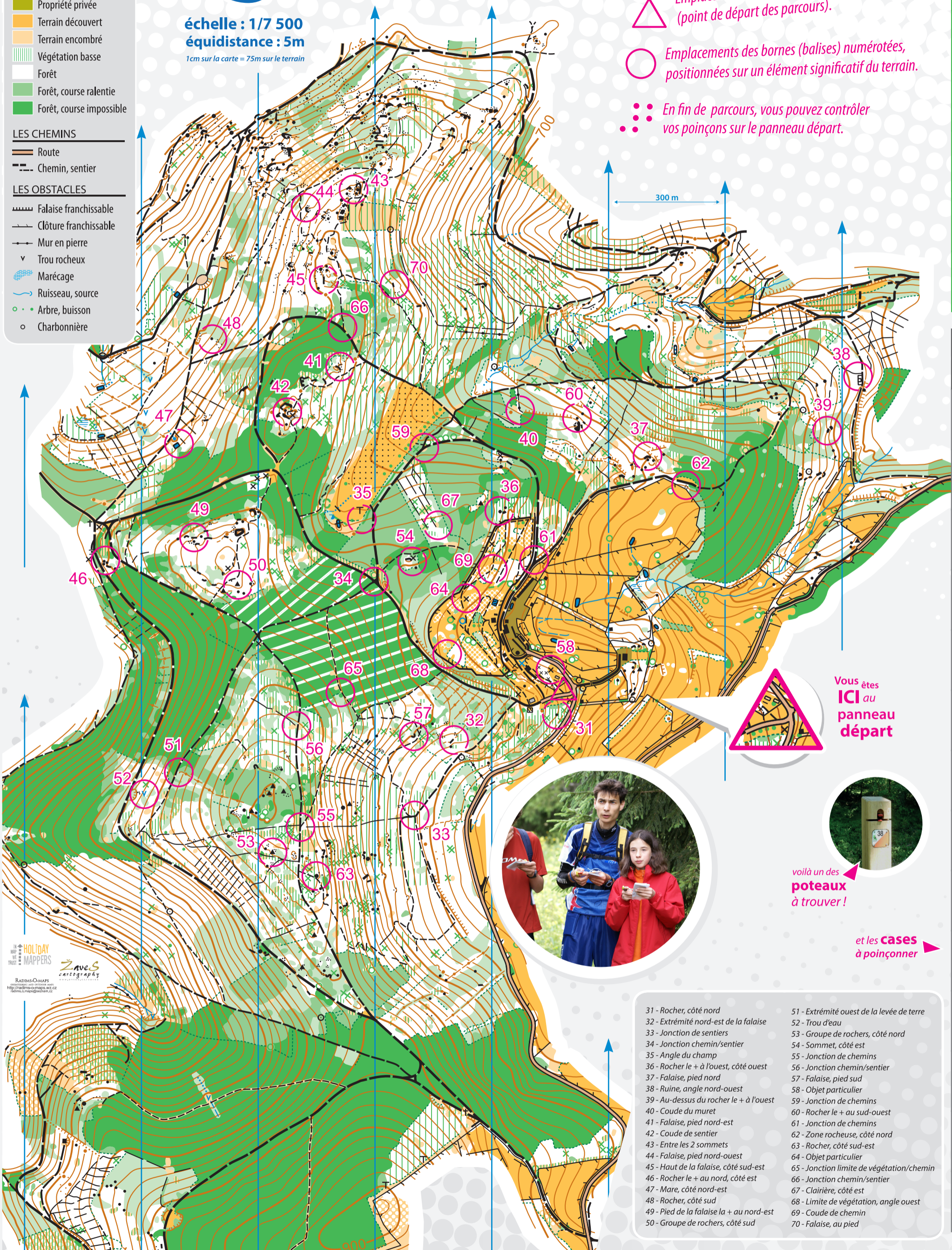
- Emplacement du panneau-départ (point de départ des parcours).
- Emplacements des bornes (balises) numérotées, positionnées sur un élément significatif du terrain.
- En fin de parcours, vous pouvez contrôler vos poinçons sur le panneau départ.

parcours VERT	1	2	3	4	5
	61	41	42	34	65

parcours NOIR	1	2	3	4	5
	36	37	39	38	70

	6	7	8	9	10
	43	44	48	47	49

	11	12	13	14
	52	63	57	32



Vous êtes ICI au panneau départ



voilà un des poteaux à trouver !



et les cases à poinçonner

- 31 - Rocher, côté nord
- 32 - Extrémité nord-est de la falaise
- 33 - Jonction de sentiers
- 34 - Jonction chemin/sentier
- 35 - Angle du champ
- 36 - Rocher le + à l'ouest, côté ouest
- 37 - Falaise, pied nord
- 38 - Ruine, angle nord-ouest
- 39 - Au-dessus du rocher le + à l'ouest
- 40 - Coude du muret
- 41 - Falaise, pied nord-est
- 42 - Coude de sentier
- 43 - Entre les 2 sommets
- 44 - Falaise, pied nord-ouest
- 45 - Haut de la falaise, côté sud-est
- 46 - Rocher le + au nord, côté est
- 47 - Mare, côté nord-est
- 48 - Rocher, côté sud
- 49 - Pied de la falaise la + au nord-est
- 50 - Groupe de rochers, côté sud
- 51 - Extrémité ouest de la levée de terre
- 52 - Trou d'eau
- 53 - Groupe de rochers, côté nord
- 54 - Sommet, côté est
- 55 - Jonction de chemins
- 56 - Jonction chemin/sentier
- 57 - Falaise, pied sud
- 58 - Objet particulier
- 59 - Jonction de chemins
- 60 - Rocher le + au sud-ouest
- 61 - Jonction de chemins
- 62 - Zone rocheuse, côté nord
- 63 - Rocher, côté sud-est
- 64 - Objet particulier
- 65 - Jonction limite de végétation/chemin
- 66 - Jonction chemin/sentier
- 67 - Clairière, côté est
- 68 - Limite de végétation, angle ouest
- 69 - Coude de chemin
- 70 - Falaise, au pied

parcours ROUGE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
	32	33	53	51	46	47	44	43	40	60	62	61	58